



FICHE TECHNIQUE OUTIL

Jeu de cartes : les 7 partenaires

Public : A partir de 12 ans.

Objectifs :

- Elaborer son projet en identifiant les partenaires à solliciter.
- Développer une méthodologie de projet sous forme ludique.
- Echanger des conseils, des problématiques, des contacts...

Descriptif :

Sous la forme d'un jeu de rôle, il vous faudra convaincre les participants du jeu pour obtenir les 7 cartes partenaires et ainsi reconstituer votre couleur. Il s'agit d'élaborer un projet sous une forme ludique en discutant avec les participants du jeu. Intégrez différents acteurs dans votre projet pour l'enrichir et ainsi, le rendre le plus cohérent possible.

Ce jeu a été élaboré par des bénévoles de l'association PAR ENchantement pour partager leur découverte sur les rouages du montage de projet en milieu associatif.

Utilisation :

Deux contextes semblent propices à l'utilisation de l'outil :

- Avec des bénévoles pour créer un projet en suivant une méthode et (re)découvrir les problématiques et les enjeux de chaque partenaire.
- Dans une réunion d'équipe pour dynamiser la réflexion et aborder le projet sous un autre angle.

Atouts :

- 1/ Un outil qui aide à la compréhension du rôle des partenaires.
- 2/ Une méthode pour ne rien oublier et ouvrir de nouveaux horizons.
- 3/ Un jeu pour élaborer un projet en s'amusant.
- 4/ Des débats pour favoriser les échanges et le partage de ressources.
- 5/ Des participants qui s'entraide pour que chacun réussisse son projet.

Limites :

- 1/ Ne s'adresse pas aux enfants de moins de 12 ans.
- 2/ Une personne familiarisé au monde associatif et partenarial est nécessaire pour veiller à la cohérence des projets.
- 3/ Sans modérateur les parties peuvent manquer d'équité de temps de parole pour chaque équipe.